

Basislessen Bewegingsonderwijs in de speelzaal

EXTRA

Extra activiteiten

- Eilandbal



Extra activiteiten - Eilandbal

De kinderen zijn 'eilandbewoners' op de 'eilandjes' (matjes of kastdelen). Ze proberen kokosnoten (ballen) naar elkaar over te gooien/rollen. Een vriendelijke dolfijn geeft in de zee gevallen kokosnoten terug aan de eilandbewoners. Als de dolfijn weinig te doen heeft, doordat de kinderen goed samenspelen, verandert de dolfijn in een haai. De haai probeert de ballen te onderscheppen en verzamelt ze in een bak.



De haai let niet op.



De kokosnoot wordt overgegooid.



De kokosnoot is te moeilijk gegooid.



De haai kan de bal pakken en naar de korf brengen.

Uitleggen

Geef een voorbeeld met 2 of 3 eilandbewoners. De leerkracht is de dolfijn.

Spelbegin

De helft van de eilandbewoners heeft een kokosnoot (zachte bal) en staat of zit klaar op de eilandjes. De nieuwe dolfijn of haai 'zwemt' in de zee tussen de eilanden.

Speleinde

Dolfijn: als de zandloper klaar is, wisselt de dolfijn.

Haai: als alle ballen op 1 na verzameld zijn, wordt er door de haai een nieuwe haai gekozen.

Regels

- ✓ Je blijft op je eiland (gevaarlijke zee)
- ✓ De dolfijn geeft de in zee gevallen kokosnoten terug aan de eilandbewoners
- ✓ De haai verzamelt de kokosnoten in een bak

Minder vaardige groep

- ✓ Als de eilandbewoners bijna geen ballen naar elkaar kunnen rollen: de afstand tussen de eilanden verkleinen
- ✓ Als de dolfijn bijna geen kokosnoten krijgt: de afstand tussen de eilanden vergroten

Vaardige groep

- ✓ Als de dolfijn bijna geen ballen meer krijgt: de dolfijn wordt een haai
- ✓ Staand met een stuitpass overgooien
- ✓ Tactiek: **alleen gooien/rollen als de ander naar jou kijkt, anders rolt de kokosnoot in zee!**

Groepsgrootte en aantal ballen

4 tot 6 kinderen: 1 dolfijn/haai en 2 of 3 ballen

6 tot 8 kinderen: 1 dolfijn/haai en 3 ballen



Op deze foto wordt het spel Eilandbal met haai gespeeld op matjes en met één bal. Als de haai de bal pakt, zet hij één pylon overeind en geeft de bal terug aan de eilandbewoner. Als de haai drie keer een bal heeft gepakt (3 pylonen overeind) kiest hij een nieuwe haai.