



Levend Cluedo (met 4 of 5 posten)

Soort spel:

Zoekspel in schemering of avond.

Materiaal:

- Invulformulieren groepjes
- Pen of potlood, 1 per groepje
- 5 verschillende kleuren stiften
- Invul voor de posten (deze vooraf gezamenlijk invullen!)



Leiders:

4/5

Spelers:

Verdeel de IIn in 2- of 3-tallen

Speldoel:

Het doel van dit spel is om er achter te komen wie de dader is, waar de persoon vermoord is, wat het wapen geweest is en wat het motief was.

Elk groepje krijgt een lijst mee, waarop alle mogelijke personen, ruimtes, motieven en wapens vermeld zijn. Schrijf de namen van de kinderen uit dit groepje onderaan het invulformulier dat ze meekrijgen. (Ter controle of de hele groep compleet is.)

In het bos lopen 4 (of 5) leiders, 1 weet de dader, 1 weet het motief, 1 weet de plaats, 1 weet het wapen, (evt nr 5 weet niets). De leiders lopen door het bos, zij blijven niet op 1 plaats. Deze hebben alle 4 (of 5) een verschillende kleur stift bij zich.

De groepjes lopen ook door het bos en moeten aan een leider een specifieke vraag stellen. Bijvoorbeeld: Is er een touw gebruikt? Dit mag ook dmv aanwijzen, zo kunnen andere groepjes niet horen wat er gevraagd wordt.

De leider kan nu 3 mogelijk antwoorden geven:

- **Ja**, als het touw gebruikt is.
- **Nee**, als het niet het touw was, maar hij/zij wel weet wat het wapen is
- **Ik weet het niet**, als hij/zij niets van het wapen weet.

Dit zijn de enige 3 antwoorden die gegeven mogen worden!

De leider die niets weet zegt altijd: Ik weet het niet!

De leider tekent ook aan op het formulier dat dit groepje geweest is.

Ze mogen deze leider pas weer een vraag stellen als ze eerst bij een andere leider zijn geweest.

De leiders moeten goed opletten dat dat inderdaad gebeurt!

De leiders lopen rond door het bos, ze blijven niet op 1 plaats. Ze rennen niet weg voor groepjes, maar het gaat erom dat ze niet steeds op dezelfde plaats staan.

Het groepje dat als eerste de oplossing heeft, laat dat aan één van de leiders zien en als het klopt, dan heeft dat groepje gewonnen.

(De leiders hebben daarom het briefje waarop de goede antwoorden staan!)





Levend Cluedo (met 5 of 6 posten)

Soort spel:

Zoekspel in schemering of avond.

Materiaal:

- Invulformulieren groepjes
- Pen of potlood, 1 per groepje
- 6 verschillende kleuren stiften
- Invul voor de posten (deze vooraf gezamenlijk invullen!)



Leiders:

5/6

Spelers:

Verdeel de IIn in 2- of 3-tallen

Spel:

Het doel van dit spel is om er achter te komen wie de dader is, waar de persoon vermoord is, wat het wapen geweest is en wat het motief was.

Elk groepje krijgt een lijst mee, waarop alle mogelijke personen, ruimtes, motieven en wapens vermeld zijn. Schrijf de namen van de kinderen uit dit groepje onderaan het invulformulier dat ze meekrijgen. (Ter controle of de hele groep compleet is.)

In het bos lopen 5 (of 6) leiders, 1 weet de dader, 1 weet het motief, 1 weet de plaats, 1 weet het wapen, 1 weet het slachtoffer (evt nr 6 weet niets). De leiders lopen door het bos, zij blijven niet op 1 plaats. Deze hebben alle 5 (of 6) een verschillende kleur stift bij zich.

De groepjes lopen ook door het bos en moeten aan een leider een specifieke vraag stellen. Bijvoorbeeld: Is er een touw gebruikt? Dit mag ook dmv aanwijzen, zo kunnen andere groepjes niet horen wat er gevraagd wordt.

De leider kan nu 3 mogelijk antwoorden geven:

- **Ja**, als het touw gebruikt is.
- **Nee**, als het niet het touw was, maar hij/zij wel weet wat het wapen is
- **Ik weet het niet**, als hij/zij niets van het wapen weet.

Dit zijn de enige 3 antwoorden die gegeven mogen worden!

De leider die niets weet zegt altijd: Ik weet het niet!

De leider tekent ook aan op het formulier dat dit groepje geweest is.

Ze mogen deze leider pas weer een vraag stellen als ze eerst bij een andere leider zijn geweest.

De leiders moeten goed opletten dat dat inderdaad gebeurt!

De leiders lopen rond door het bos, ze blijven niet op 1 plaats.

Ze rennen niet weg voor groepjes, maar het gaat erom dat ze niet steeds op dezelfde plaats staan.

Het groepje dat als eerste de oplossing heeft, laat dat aan één van de leiders zien en als het klopt, dan heeft dat groepje gewonnen.

(De leiders hebben daarom het briefje waarop de goede antwoorden staan!)



Levend Cluedo

Onze Directeur is vermoord!



Wie heeft het gedaan, waarmee, waar en waarom?



WIE	WAARMEE	WAAR	WAAROM
HANS	MES	THUIS	WOEDE
BASTIAAN	TOUW	GYMZAAL	JALOEZIE
WIM	GIF	TEAMKAMER	ANGST
JEANETTE	PISTOOL	KANTOOR	WRAAK
KOEN	SLAGHOUT	AULA	ZINLOOS
JONAS	STOEL	SCHOOLPLEIN	ONGELUK
ANNEMIEKE	AUTO	BIBLIOTHEEK	TOEVAL



AFTEKENLIJST:



1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	

Namen van het groepje:

1:

2:

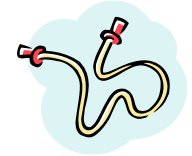
3:





Levend Cluedo met 5 posten

DADER	WAARMEE	WAAR	WAAROM	SLACHTOFFER
HANS	MES	THUIS	WOEDE	KLEUTERJUF
BASTIAAN	TOUW	GYMZAAL	JALOEZIE	CONCIËRGE
WIM	GIF	TEAMKAMER	ANGST	JUF GROEP 8
JEANETTE	PISTOOL	BOS	WRAAK	DIRECTEUR
KOEN	SLAGHOUT	STRAND	ZINLOOS	GYMMEESTER
JONAS	STOEL	SCHOOLPLEIN	ONGELUK	OVERBLIJFJUF
ANNEMIEKE	AUTO	BIBLIOTHEEK	TOEVAL	MEESTER GROEP 6



AFTEKENLIJST:

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31	32
33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48

Namen van het groepje:

1:

2:

3:



Invulformulier bij 4 of 5 posten - Levend Cluedo

Wie			Wie	
Wapen			Wapen	
Waar			Waar	
Waarom			Waarom	

Wapen			Wapen	
Waar			Waar	
Waarom			Waarom	
Wie				

Waar			Waar	
Waarom			Waarom	
Wie			Wie	
Wapen			Wapen	

Waarom			Waarom	
Wie			Wie	
Wapen			Wapen	
Waar			Waar	

Evt. 5^e post, deze weet niets, is alleen voor controle aan het eind

Wie			Wie	
Wapen			Wapen	
Waar			Waar	
Waarom			Waarom	

Invulformulier bij 5 of 6 posten - Levend Cluedo

Dader			Dader	
Wapen			Wapen	
Waar			Waar	
Waarom			Waarom	
Slachtoffer			Slachtoffer	

Wapen			Wapen	
Waar			Waar	
Waarom			Waarom	
Slachtoffer			Slachtoffer	
Dader			Dader	

Waar			Waar	
Waarom			Waarom	
Slachtoffer			Slachtoffer	
Dader			Dader	
Wapen			Wapen	

Waarom			Waarom	
Slachtoffer			Slachtoffer	
Dader			Dader	
Wapen			Wapen	
Waar			Waar	

Slachtoffer			Slachtoffer	
Dader			Dader	
Wapen			Wapen	
Waar			Waar	
Waarom			Waarom	

Evt 6^e post, deze weet niets, is alleen voor controle aan het eind

Dader			Dader	
Wapen			Wapen	
Waar			Waar	
Waarom			Waarom	
Slachtoffer			Slachtoffer	