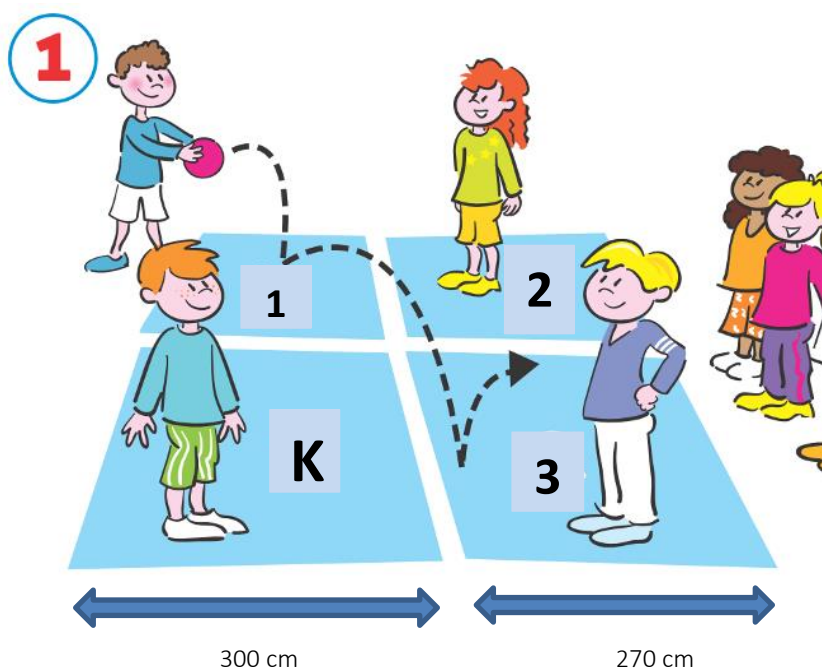


Kingen

Bedoeling en regels

Er zijn vier vakken en vier tot zes spelers. In elk vak staat één speler. De spelers die over zijn, zijn wachter en/of scheidsrechter.

De speler in vak 1 stuit de bal via het eigen vak in één van de andere vakken (= 2^e stuit). De bal mag niet in het middenvak stuiten binnen de blauwe lijnen.



Makkelijker door

- Ander veld: 1 tegen 1 op twee gelijke velden
- Techniek: vangen is veel eenvoudiger (groep 3 en 4)
- Tussenvorm: bal tegenhouden – stuit – en speel

Moeilijker door

- Kleiner veld
- Tennisbal
- Australische regel (eerst stuiten in eigen veld, dan in ander veld) = altijd eerlijk!

De speler van het vak waar de bal in stuit speelt de bal na de stuit met een boog terug in een ander vak door de bal aan de onderkant te raken met 1 of 2 handen.

Regels

- de speler in vak 1 begint met een service (stuit eigen vak-stuit andere vak)
- bal op de lijn = in
- de bal mag niet in het middenvak stuiten
- door de service kan je niet af, speel een 'let' (dus opnieuw serveren)

Je bent af als:

- de bal niet eerst in jouw vak stuit
- de bal twee keer of meer aan jouw kant stuit
- je de bal (zonder stuit) buiten een vak speelt
- de bal in het middenvak komt

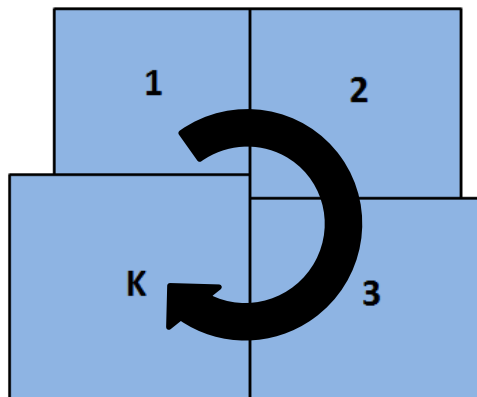
Een goede bal is essentieel:

- Rond
- Goed stuitend
- Niet te zwaar
- Niet 'fladderend'

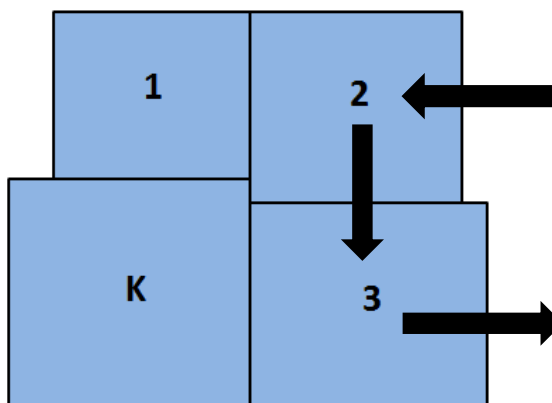
Raxx Softybal Ø 24 cm
Tennisbal Jumbo XL

Zie oa www.sport81.nl

Doordraaisysteem



Voorbeeld: De speler in vak 3 is 'af'. Deze speler gaat naar vak 1 (of wordt wachter). De speler in vak 2, schuift op naar vak 3.



Voorbeeld: De speler in het 'Kingvak' is af. Deze gaat naar vak 1 (of wordt wachter). Alle spelers schuiven één vak op.

